

УДК 531.37

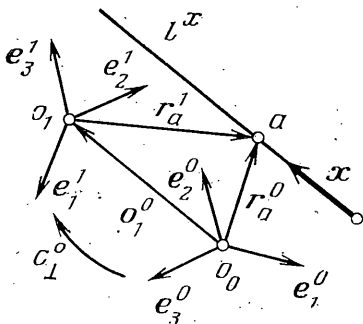
МАТРИЧНЫЕ ФОРМЫ УРАВНЕНИЙ ДВИЖЕНИЯ
СВОБОДНОГО ТВЕРДОГО ТЕЛА

КОНОПЛЕВ В. А.

Использование традиционных методов решения задач динамики свободного твердого тела, особенно в фазовом пространстве механических состояний при условии выбора произвольной связанной системы координат сталкивается со значительными трудностями технического характера. Причина в том, что формулировки всех классических уравнений движения свободного твердого тела (Эйлера — Лагранжа, Лагранжа II рода, Аппеля, векторные и тому подобное) имеют алгоритмическую форму, недопускающую непосредственного интегрирования на ЭВМ [1]. Проведение вычислений возможно лишь с использованием шести скалярных равенств, получаемых в результате выполнения действий, предписанных указанными алгоритмами (вычисление трехиндексных символов Больцмана, символов Кристоффеля первого и второго рода, градиентов кинетической энергии, векторных и смешанных производных и тому подобное) [2]. При решении простых задач (одномерных, стержневых, а также допускающих использование приближенных методов) это делается без особых трудностей, а расчетные формулы имеют лаконичную форму. В общем случае указанный процесс трудоемок, а получаемые при этом громоздкие скалярные уравнения практически необозримы и никогда не гарантированы от наличия ошибок. При разработке программ вычислений по этим равенствам большая часть матобеспечения ЭВМ остается неиспользованной. Программы насыщены простейшими арифметическими операторами и поэтому, как и сами уравнения, громоздки. Отладка таких программ представляет самостоятельную проблему.

В публикуемой работе предлагается несколько новых, матричных нормальных форм уравнений движения свободного твердого тела, лишенных вышеуказанных недостатков [3]. Уравнения сочетают в себе компактность записи с возможностью непосредственного интегрирования на ЭВМ стандартными методами численного анализа, минуя трудоемкую стадию составления скалярных равенств. Полученные уравнения удобны также при исследовании движения систем твердых тел [4].

1. Вывод уравнений движения свободного твердого тела в пространствах квазискоростей и квазиординат основан на матричном представлении координатного столбца $l_0^{x^0}$ скользящего вектора l_0^x , порождаемого свободным вектором x и прямой l^x в декартовой системе координат $E_0 = (o_0, [e^0])$ с началом o_0 и ортонормированным базисом $[e^0] = (e_1^0, e_2^0, e_3^0)$:



$$l_0^{x^0} = S_0^0 \| x^0, x^0 \|, \quad S_0^0 = \begin{vmatrix} E & 0 \\ 0 & \langle r_a^{0^0} \rangle \end{vmatrix} \quad (1.1)$$

где $\langle r_a^{0^0} \rangle$ — кососимметрическая матрица [1], порожденная координатным столбцом $r_a^{0^0}$ радиус-вектора r_a^0 произвольной точки a на линии l^x (нижний индекс) в E_0 (верхний внешний индекс) и базисе $[e^0]$ (верхний внешний индекс).

x^0 — координатный столбец вектора x в $[e^0]$, E — единичная матрица (3×3).

Представление (1.1) позволяет записать в компактной и одновременно удобной для аналитических преобразований и вычислений на ЭВМ фор-

ме сложные при традиционном подходе [5] формулы перехода к новой декартовой системе координат $E_1 = (o_1, [e^1])$. Пусть o_1^{00} и C_1^{00} — вектор параллельного переноса и матрица вращения при переходе от E_0 к E_1 (фиг. 1), тогда формулы преобразования имеют вид

$$l_0^{x_0} = L_1^{00} l_1^{x_1}, \quad L_1^{01} = T_1^{01} [C_1^{00}] \quad (1.2)$$

где T_1^{00} , $[C_1^{00}]$ — матрицы (6×6) параллельного переноса (приведения скользящего вектора к новому началу $o_1 \in E_1$) и вращения вида

$$T_1^{00} = \left\| \begin{array}{c|c} E & 0 \\ \hline \langle 0_1^{00} \rangle^0 & E \end{array} \right\|, \quad [C_1^{00}] = \left\| \begin{array}{c|c} C_1^{00} & 0 \\ \hline 0 & C_1^{00} \end{array} \right\| \quad (1.3)$$

Множество $L(\mathbb{R}, 6)$ матриц L_{k+1}^{kk} обладает групповыми свойствами, в частности,

$$L_n^{00} = L_1^{00} L_2^{11} L_n^{n-1, n-1}, \quad (L_1^{00})^{-1} = L_0^{11} \quad (1.4)$$

Заметим, что сумма скользящих векторов в общем случае не является скользящим вектором. Класс эквивалентности, состоящий из всех систем скользящих векторов, приводящихся к одному и тому же винту, будем, как обычно, называть винтом [5, 6].

При помощи формул (1.1) и (1.2) легко получаются матричные представления кинетических винтов [6] свободного твердого тела Z_0^0 и Z_1^1 в E_0 и E_1

$$Z_0^0 = L_1^{00} Z_1^1, \quad Z_1^1 = \Theta_1^1 V_1^{01} \quad (1.5)$$

где $V_1^{01} = \|v_1^{01}, \omega_1^{01}\|^T$ — вектор квазискоростей свободного твердого тела [4], Θ_1^1 — матрица (6×6) инерции Мизеса [6, 7].

$$\Theta_1^1 = \left\| \begin{array}{c|c} Em & \langle r_c^1 \rangle^{1T} m \\ \hline \langle r_c^1 \rangle^1 m & \Theta_1^1 \end{array} \right\| \quad (1.6)$$

r_c^{11} — радиус-вектор центра масс тела в связанной системе координат E_1 , Θ_1^1 — матрица (3×3) тензора инерции, вычисленная в точке o_1 и базисе $[e^1]$, m — масса тела.

Используя теорему об изменении кинетического винта свободного твердого тела [6]

$$Z_0^0 = F_0^0 \quad (1.7)$$

где F_0^0 — динамический винт внешних сил, действующих на тело, с учетом (1.5) и (1.4), получаем матричную форму записи уравнений движения свободного твердого тела в пространстве квазискоростей

$$\Theta_1^1 V_1^{01*} + \Phi_1^{01} \Theta_1^1 V_1^{01} = F_1^1 \quad (1.8)$$

где $V_1^{01*} = \|v_1^{01*}, \omega_1^{01*}\|^T$ — вектор квазиускорений свободного твердого тела (звездочка — операция дифференцирования в связанной системе координат E_1), Φ_1^{01} — блочная (6×6) матрица вида

$$\Phi_1^{01} = L_0^{11} \cdot L_1^{00} = \left\| \begin{array}{c|c} \langle \dot{\omega}_1^{00} \rangle^1 & 0 \\ \hline \langle v_1^{00} \rangle^1 & \langle \omega_1^{00} \rangle^1 \end{array} \right\| \quad (1.9)$$

Уравнение (1.8) является матричным аналогом векторных уравнений движения и уравнений движения Эйлера — Лагранжа. Оно выгодно отличается от них тем, что записано в нормальной матричной форме и, следовательно, легко интегрируется любым стандартным методом без предварительного составления скалярных уравнений.

Если ввести вектор квазиординат, как обычно [1], равенствами

$$\pi^0 = V_1^{01}, \quad \pi^\infty = V_1^{01*} \quad (1.10)$$

то, после умножения равенства (1.8) слева на матрицу $(\Theta_1^1)^{-1} \equiv \Theta_1^{-1}$, получаем матричную форму записи уравнений движения свободного твердого тела в квазиординатах

$$\pi^\infty + \Phi_\pi \pi^0 = \Theta_1^{-1} F_1^1, \quad \Phi_\pi = \Theta_1^{-1} \Phi_1^{01} \Theta_1^1 \quad (1.11)$$

В случае движения тела в поле тяготения с ускорением g имеем $F_1^1 = Q_1^1 + P_1^1$, где Q_1^1, P_1^1 — динамические винты сил тяготения и внешних сил

$$Q_1^1 = S_1^1 [C_1^0] \|\lambda, \lambda\|^T \quad (1.12)$$

где $\lambda = \|0, 0, mg\|^T$, если орт e_3^0 направлен к центру тяготения.

2. В качестве векторов обобщенных координат, скоростей и ускорений, как обычно, принимаются [1]

$$q = \|o_1^{00}, \alpha\|^T, \quad q^* = \|v_1^{00}, \alpha^*\|^T, \quad q^{**} = \|w_1^{00}, \alpha^{**}\|^T \quad (2.1)$$

где $\alpha = \|\alpha_1^0 \alpha_2^1, \alpha_3^2\|^T$ — вектор углов ориентации твердого тела в $[e^0]$, $v_1^{00} = o_1^{00}$ — координатные столбцы векторов линейных скоростей и ускорений тела относительно E_0 в базисе $[e^0]$.

Связь векторов π^0 и q^* имеет вид

$$\pi^0 = Dq^*, \quad D = [C_1^{0T}] M_0^E, \quad M_0^E = \begin{vmatrix} E & 0 \\ 0 & M_0 \end{vmatrix} \quad (2.2)$$

где M_0 — матрица кинетических уравнений Эйлера [1]

$$\omega_1^{00} = M_0 \alpha^*, \quad \omega_1^{01} = M_1 \alpha^*, \quad M_0 = C_1^0 M_1 \quad (2.3)$$

Подставляя зависимость (2.2) в уравнение (1.11), получаем

$$q^{**} + (\Phi_1^{0q} + D^{-1} D^*) q^* = D^{-1} \Theta_1^{-1} F_1^1, \quad \Phi_1^{0q} = D^{-1} \Phi_1^{01} D \quad (2.4)$$

Учитывая, что

$$D^* = [C_1^{0T}] (M_0^E - [\langle \omega_1^0 \rangle^0] M_0^E), \quad \langle \omega_1^0 \rangle^0 \omega_1^{00} = 0$$

и используя методы работы [8], получаем

$$D^{-1} D^* q^* = K_1^{0q} q^* = \begin{vmatrix} \langle \omega_1^0 \rangle^{0T} & 0 \\ 0 & M_0^{-1} M_0 \end{vmatrix} q^* \quad (2.5)$$

$$M_0^* = [0; \langle \omega_1^0 \rangle^0 C_1^0 e_i^1; \langle \omega_2^0 \rangle^0 C_2^0 e_i^0]$$

$$C_1^0 = C_i^0(\alpha_1^0), \quad C_2^0 = C_1^0 \cdot C_2^1 = C_i^0(\alpha_1^0) C_i(\alpha_2^1)$$

$$\langle \omega_1^0 \rangle^0 = \langle e_i^0 \rangle^0 \alpha_1^0, \quad \langle \omega_2^0 \rangle^0 = \langle \omega_1^0 \rangle^0 + C_1^0 \langle \omega_2^1 \rangle^1 C_1^{0T} =$$

$$= \langle e_i^0 \rangle^0 \alpha_1^0 + C_i(\alpha_1^0) \langle e_i^1 \rangle^1 C_i^T(\alpha_1^0) \alpha_2^1$$

Здесь e_i^k — орт k -го поворота с i -ой осью, $C_i(\alpha_{k+1}^k)$ — простейшая матрица вращения на угол α_{k+1}^k с единицей на месте (i, i) , $(i, k \equiv 1, 3)$:

$$\langle \omega_1^0 \rangle^0 = \sum_{k=0}^2 C_k^0 \langle e_i^k \rangle^k C_k^{0T} \alpha_{k+1}^k \quad (2.6)$$

Подставляя (2.5) в (2.4), получаем две новые эквивалентные формы записи уравнений движения свободного твердого тела в обобщенных координатах

$$q'' + \Phi_1(q, q')q' = A_1^{-1}F_1^1 \quad (2.7)$$

$$A_1(q)q'' + B_1(q, q')q' = F_1^1 \quad (2.8)$$

$$A_1(q) = \Theta_1^4 D, \quad \Phi_1(q, q') = K_1^0 + A_1^{-1}(q)\Phi_1^{01}A_1(q)$$

$$B_1(q, q') = A_1(q)K_1^0 + \Phi_1^{01}A_1(q)$$

Уравнения (2.7) и (2.8) по внешнему виду похожи на соответствующие уравнения Лагранжа второго рода, но, тем не менее, не являются их матричными аналогами: матрица $A_1(q)$ не является матрицей кинетической энергии $A(q) = D^T A_1(q) = D^T \Theta_1^4 D$, динамический винт F_1^1 не является вектором обобщенных сил $Q = D^T F_1^1$, отнесенных к обобщенным координатам q , в матрицах $\Phi_1(q, q')$ и $B_1(q, q')$ фигурирует матрица $A_1(q)$, а не матрица кинетической энергии.

Вводя в соответствующие места уравнений (2.7) и (2.8) единичную матрицу $E = (D^T)^{-1} D^T$ и домножая уравнение (2.8) слева на матрицу D^T , получаем равенства, являющиеся матричными аналогами уравнений Лагранжа второго рода.

$$q'' + \Phi_q(q, q')q' = A^{-1}(q)Q \quad (2.9)$$

$$A(q)q'' + B(q, q')q' = Q \quad (2.10)$$

$$\Phi_q(q, q') = K_1^0 + A^{-1}(q)\Phi_1^{0q}A(q), \quad \Phi_1^{0q} = D^T \Phi_1^{01} D$$

$$B(q, q') = A(q)K_1^0 + \Phi_1^{0q}A(q), \quad A(q) = D^T \Theta_1^4 D$$

Уравнения (2.9) и (2.10) получаются также формальной заменой матрицы $A_1(q) = \Theta_1^4 D$ на матрицу кинетической энергии $A(q) = D^T \Theta_1^4 D$ и матрицы Φ_1^{01} на матрицу Φ_1^{0q} . Это преобразование является усложняющим, следовательно, хорошо известные скалярные уравнения движения свободного твердого тела, получаемые с помощью процедур Лагранжа второго рода сложнее уравнений, получаемых с помощью матричных операций из (2.7) — (2.8): они содержат члены, эквивалентные нулю. Основное преимущество уравнений (2.7), (2.8) в том, что их использование вообще исключает необходимость составления скалярных равенств, так как они записаны в виде готовом к использованию на ЭВМ.

Сравнивая уравнения (2.9) и (2.10) со стандартными формами записи уравнений Лагранжа второго рода [4], получаем следующие тождества

$$d/dt \text{grad}_q T - \text{grad}_q T = A(q)q'' + B(q, q')q' \quad (2.11)$$

$$\left\| \dots \sum_{i=1}^6 \sum_{j=1}^6 \left\{ \begin{matrix} s \\ ij \end{matrix} \right\} g_i g_j \dots \right\|^T = \Phi_q(q, q')g' \quad (s = 1, 2, \dots, 6) \quad (2.12)$$

в которых правые части являются матричными представлениями левых.

Часто изучается только вращательное движение твердого тела с полюсом в центре масс ($r_c^{11} = 0$). В этом случае из (2.7) получаем матричное уравнение

$$\alpha'' = M_1^{-1} [\Theta_1^{-1} (M_1^{11} - \langle \omega_1^0 \rangle^0 \Theta_1^4 M_1 \alpha) - C_1^{0T} M_0 \alpha] \quad (2.13)$$

где M_1^{11} — главный момент динамического винта $F_1^1 = \|F^1, M_1^{11}\|^T$.

3. Матричное уравнение движения свободного твердого тела в фазовом пространстве механических состояний получается подстановкой в производную вектора $x = \|q, q'\|^T$ вектора q'' из (2.7)

$$x' = f(x, t), \quad f(x, t) = \|q', q''\|^T \quad (3.1)$$

Если вектор F_1^1 в (2.7) зависит от вектора управления $u \in R_m$, то получаем матричное уравнение управляемого движения свободного твердого тела в виде

$$\dot{x} = f(x, u, t) \quad (3.2)$$

Уравнение (3.2), где $f(x, u, t)$ — явная гладкая вектор-функция своих аргументов, позволяет решать задачи управления и устойчивости движения свободного твердого тела классическими методами соответствующих теорий. Уравнение (3.2) легко линеаризуется в окрестности программного движения, так как столбцы матриц Якоби при наличии матричного представления (2.7) вектора q легко вычисляются в явном виде.

В заключение отметим, что все полученные в статье матричные уравнения позволяют простым перемножением матриц получать различные формы скалярных уравнений движения свободного твердого тела (если таковые понадобятся) без обращения к известным трудоемким алгоритмам.

4. С прикладной точки зрения полученные формы уравнений движения твердого тела обладают очевидными преимуществами перед известными: они компактны, разрешены относительно старших производных, готовы к использованию на ЭВМ без каких-либо предварительных приготовлений, записаны в терминах элементарных матриц (элементами которых являются только элементарные функции), что исключает использование в программах ЭВМ простейших арифметических операторов, удобны для аналитических преобразований алгебраическими методами.

Матричные коэффициенты уравнений не нужно вычислять предварительно, это делает ЭВМ. Для иллюстрации теории, в качестве примера, покажем, по каким формулам будут выполняться указанные вычисления для трех наиболее пространственных систем углов ориентации свободного твердого тела [1].

Эйлера матрица ориентации $C_3^0 = C_3(\psi_1)C_1(\varphi)C_3(\psi_2)$, $C_1^0 = C_3(\psi_1)$, $C_2^0 = C_3(\psi_1)C_1(\varphi)$, $\langle \omega_1^0 \rangle^0 = \langle e_3 \rangle \psi_1^*$, $\langle \omega_2^0 \rangle^0 = \langle e_3 \rangle \psi_1^* + C_3(\psi_1) \langle e_1 \rangle C_3^T(\psi_1) \varphi$, $\langle \omega_3^0 \rangle^0 = C_3^{0T}(\omega_3^0) \times C_3^0$, $\langle \omega_3^0 \rangle^0 = \langle \omega_2^0 \rangle^0 + C_3(\psi_1)C_1(\varphi) \langle e_3 \rangle C_1^T(\varphi)C_3^T(\psi_1)\psi_2^*$.

Корабельная матрица ориентации: $C_3^0 = C_3(\psi_k)C_2(\theta_k)C_1(\varphi_k)$, $C_1^0 = C_3(\psi_k)$, $C_2^0 = C_3(\psi_k)C_2(\theta_k)$, $\langle \omega_1^0 \rangle^0 = \langle e_3 \rangle \psi_k^*$, $\langle \omega_2^0 \rangle^0 = \langle \omega_1^0 \rangle^0 + C_3(\psi_k) \langle e_2 \rangle C_3^T(\psi_k) \theta_k^*$, $\langle \omega_3^0 \rangle^0 = C_3^{0T} \times \langle \omega_3^0 \rangle^0 C_3^0$, $\langle \omega_3^0 \rangle^0 = \langle \omega_2^0 \rangle^0 + C_3(\psi_k)C_2(\theta_k) \langle e_1 \rangle C_2^T(\theta_k)C_3^T(\psi_k)\varphi_k^*$.

Самолетная матрица ориентации: $C_3^0 = C_2(\theta_c)C_3(\psi_c)C_1(\varphi_c)$, $C_1^0 = C_2(\theta_c)$, $C_2^0 = C_2(\theta_c)C_3(\psi_c)$, $\langle \omega_1^0 \rangle^0 = \langle e_2 \rangle \theta_c^*$, $\langle \omega_2^0 \rangle^0 = \langle \omega_1^0 \rangle^0 + C_2(\theta_c) \langle e_3 \rangle C_3^T(\theta_c)\psi_c^*$, $\langle \omega_3^0 \rangle^0 = C_3^{0T} \times \langle \omega_3^0 \rangle^0 C_3^0$, $\langle \omega_3^0 \rangle^0 = \langle \omega_2^0 \rangle^0 + C_2(\theta_c)C_3(\psi_c) \langle e_1 \rangle C_3^T(\psi_c)C_2^T(\theta_c)\varphi_c^*$.

ЛИТЕРАТУРА

1. Лурье А. И. Аналитическая механика. М.: Физматгиз, 1961. 824 с.
2. Корнеев Г. В. Цель и приспособляемость движений. М.: Наука, 1974. 528 с.
3. Коноплев В. А. Операторное уравнение движения твердого тела в пространстве скоростей. Дифференциальные и интегральные уравнения. Горький: Изд-е Горьк. ун-та, 1982, вып. 6, с. 54—57.
4. Коноплев В. А. Матричные формы уравнений движения носителей роторов-манипуляторов. III Всес. совещ. по робототехническим системам. Тез. докл. Воронеж: Изд-во Воронеж. политехн. ин-та, 1984, ч. I, с. 57—58.
5. Меркин Д. Р. Алгебра свободных и скользящих векторов. М.: Физматгиз, 1962. 163 с.
6. Диментберг Ф. М. Теория винтов и ее приложения. М.: Наука, 1978. 327 с.
7. Mises R. Motorrechnung, ein neues Hilfsmittel der Mechanik.— Z. angew. Math. und Mech., 1924, Bd. 4, H. 2, S. 155—181.
8. Коноплев В. А. Исследование кинематики сложного движения тела с помощью матричных методов.— Прикл. механика, 1984, т. 20, № 9, с. 130—131.

Ленинград

Поступила в редакцию
23.III.1984